**日報**

2023年07月28日

氏名：小松大二

|  |
| --- |
| ■目標  ・Problem07を更新する  ・Problem08を更新する  ・Problem09に取り組む |
| ■作業内容  ・Problem07を更新する　→完了  ・Problem08を更新する　→完了  ・Problem09に取り組む  　＊Carインターフェースを作成する　→完了  　＊SportsCarクラスを作成する　→完了  　＊StandardCarクラスを作成する　→完了  　＊新幹線、スポーツカー、普通車で470km走行する　→完了 |
| * 習得したこと   ・インターフェースが、クラスに何をするかを伝えるためのルールブックのようなものであることを理解できる  ・runメソッドとcarRunメソッドを実装するためのCarインターフェースを作成し、それをインプリメントしてSportsCarクラスとStandardCarクラスを作成することができる  ・新幹線、スポーツカー、普通車で470km走行させることができる |
| * 感想   今日はProblem09に取り組みました。今までインターフェースを自分で触ったことがなく、どういったものなのかよく理解できていなかったため、苦戦しました。取り組む中で、研修の時に使っていた教科書を見返したり、ネットで調べたりして、インターフェースがルールブックのようなものであると理解できました。理解できたことで、新幹線を動かすBulletTrain,javaが、インターフェースのTrain1.javaをもとに動いていることがわかったので、この二つのファイルを参考にしながらインターフェースやクラスを作成して問題を解くことができました。いつも課題を解いているとき、一回じゃ自分の狙い通りに動かないことが多いのですが、今回は、作業に時間はかかりましたが、一回で自分の想像した通りにプログラムが動いてくれたので嬉しかったです。 |